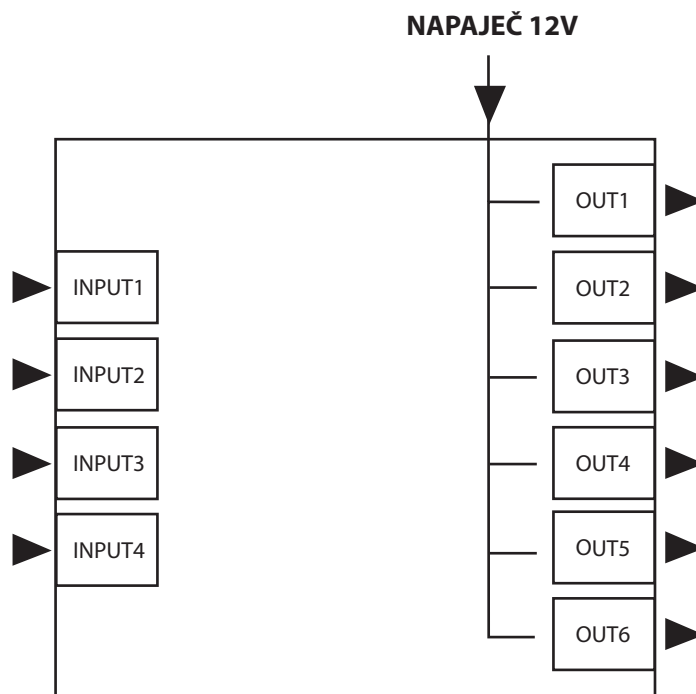


PunchLight Merger

systém pro sdílení / spojování jednotlivých systémů PunchLight

Vstupy se navzájem neovlivňují. Slouží pro spojení nezávislých systémů s tím, že jakýkoli ze vstupů aktivuje příslušný signál na všech výstupech. Světla na výstupech jsou tedy pro všechny nezávislé vstupy sdílená.

Alternativní funkce je použít Merger jako jednoduchý rozbočovač 1 do 6 s posílením napájení, kdy je úroveň vstupního proudu pod 5mA a výstup může být až 6x1A (podle napájecího zdroje).



Výstupy jsou navzájem propojené. V případě, že by se použily jako vstup, tak by se jednalo pouze o jednoduchý rozdělovač bez posílení výstupů. Tzn. vstupní proud by odpovídal součtu výstupních a napaječ na routeru by nebyl třeba). I taková funkce se může hodit, například k vzájemnému propojení více systémů, kdy každý ovlivňuje každý.

Příklad 1 :

Na INPUT1 připojíme např. PunchLight GPI, který hlídá Fader-START na pultu. Na INPUT2 zapojíme PunchLight DLI, který je připojen přes USB k pracovní stanici s Pro Tools. Do OUT1-6 připojíme světla, která budou aktivována jak aktivním nahráváním v Pro Tools (DLi) tak zároveň i FaderSTART (GPI). Další světla připojená přímo k GPI ovšem reagují pouze na FaderSTART - nejsou sdílena.

Příklad 2 :

Na INPUT1 připojíme Bezdrátový přijímač, který je standardně osazen jedním výstupem pro světlo. Vysílač může být připojen o několik místností dále (např. ve strojovně). Po tomto zapojení je k dispozici 6 silných výstupů např. pro realizaci kompletní signalizace ve studiu a před ním.